

## TÉRMINOS Y CONDICIONES DE REGISTRO PARA TORNEOS Y ACTIVIDADES DE VOLK

Al hacer click en [DECLARO QUE HE LEÍDO Y ACEPTO LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE REGISTRO PARA TORNEOS Y ACTIVIDADES], estoy manifestando de manera expresa e inequívoca que he leído el presente documento y que en consecuencia, realizo la siguientes declaraciones:

1. Manifiesto que soy mayor de edad y acepto, de forma libre, espontánea y sin ningún tipo de presión ni coacción, a registrarme en la página web <https://www.volkgames.com/> (en adelante el "PORTAL"), aceptando de tal forma los términos de uso del PORTAL y autorizando el tratamiento de mis datos personales, para lo cual garantizo que he leído la política de tratamiento de información y los términos y condiciones de uso del PORTAL.
2. En desarrollo de las actividades del PORTAL, reconozco que CARACOL TELEVISIÓN S.A. (en adelante CARACOL), organiza diferentes torneos, concursos y en general cualquier actividad participativa (en adelante la ACTIVIDAD o las ACTIVIDADES), frente a las cuales, declaro desde ya que leeré y consentiré los términos y condiciones establecidos en el PORTAL para cada una de ellas, al momento de decidir ingresar al espacio habilitado en el PORTAL, para la ACTIVIDAD o ACTIVIDADES en cuestión.
3. Que de acuerdo a la naturaleza del PORTAL, reconozco que, la mayoría de las ACTIVIDADES se encuentra relacionadas con diferentes video juegos, entre los cuales, se pueden listar los siguientes:
  - Fortnite: Es un videojuego gratuito perteneciente al género de Battle Royale desarrollado y publicado por Epic Games.
  - Call of Duty: Mobile: Es un juego de disparos en primera persona gratuito.
  - FIFA 20: Es un videojuego de simulación de fútbol desarrollado por EA Sports, como parte de la serie FIFA de Electronic Arts.
  - Rocket League es un videojuego que combina el fútbol con los vehículos, El juego se asemeja al fútbol, pero utilizando vehículos en lugar de jugadores y una pelota de gran tamaño. En los partidos pueden participar desde 1 vs 1 hasta 4 vs 4 jugadores distribuidos en dos equipos, naranja y azul.
  - League of Legends es un videojuego del género multijugador de arena de batalla en línea (MOBA).
  - Halo es un juego de disparos en primera persona Halo es una franquicia de videojuegos de ciencia ficción.
  - Gears Of Wars: Es un videojuego de disparos en tercera persona, del género acción-aventura y estrategia.
  - Playerunknown's Battlegrounds Es un videojuego de batalla en línea multijugador masivo El juego se basa en el estilo Battle Royale.
  - Forza Motorsport: Es un videojuego automovilístico de carreras.
  - Grand Turismo: Es un videojuego automovilístico de carreras.
  - Mortal Kombat: Es un videojuego de lucha para 1 o 2 personas.

- Clash Royal: Es un videojuego de estrategia para dispositivos móviles, El juego combina elementos de los juegos de cartas coleccionables, defender a la torre y estrategia de acción en tiempo real.
  - Dragon Ball FighterZ: Es un videojuego de lucha en 2D, basado en la franquicia Dragon Ball.
  - Doom: Es un videojuego de disparos en primera persona con animaciones tipo survival (horror).
  - Overwatch: Es un videojuego de disparos en primera persona multijugador equipos 5v5 con personajes con diferentes habilidades.
  - Warcraft: Videojuego de rol multijugador masivo en línea, representando combates entre el bando de los humanos y el de los orcos, los cuales son seres fantásticos adaptados de la mitología clásica europea a la fantasía actual, pero con una concepción y estilos muy propios.
  - CS:GO Counter-Strike: Global Offensive es un videojuego de disparos en primera persona.
  - Rainbow Six: es un videojuego de disparos en primera persona táctico multijugador de 5 vs 5 en el cual hay diferentes modos de juego.
  - Minecraft: Es un videojuego de construcción, de tipo “mundo abierto”, online o en solitario.
  - COD Modern Warfare : Es un videojuego de disparos en primera persona para consola y PC, con opción de multijugador.
  - NBA (2K): Es un juego de simulación del deporte del baloncesto.
  - Crash Team Racing: Videojuego de carreras en carros de kart, propio de la franquicia de crash bandicoot.
  - EA Sports UFC: Es un videojuego de artes marciales mixtas. Se basa en la marca Ultimate Fighting Championship (liga profesional de artes marciales mixtas).
  - WWE 2K: Una serie de más de 20 videojuegos de lucha libre profesional.
  - Garena Free Fire: Es un juego electrónico móvil de acción-aventura del género battle royale.
  - Super Smash Bros. Ultimate es un videojuego de lucha crossover de la serie Super Smash Bros.
4. Que el anterior listado es eminentemente enunciativo y no taxativo o limitativo, por lo cual, reconozco que CARACOL a través del PORTAL, podrá desarrollar cualquier actividad, frente a la cual, autorizo mi participación y acepto los términos y condiciones de cualquier ACTIVIDAD, al momento que decida ingresar al espacio habilitado en el PORTAL para mi participación.
  5. Teniendo en cuenta lo anterior, manifiesto libremente conocer todos los aspectos de mi registro en el PORTAL; por consiguiente, declaro que eximo desde ya a CARACOL y sus empleados o colaboradores de cualquier culpa o responsabilidad que se pueda derivar de mi registro y participación en las diferentes ACTIVIDADES.
  6. Declaro que acepto que solo podré inscribirme una vez con un solo perfil. El incumplimiento de este requisito lleva a la descalificación inmediata en cualquier ACTIVIDAD en la que decida participar, toda vez que será considerado fraudulento y provocará la aplicación de las medidas legales a que haya lugar.
  7. Solo podrán registrarse mayores de edad, con ciudadanía colombiana y residente en Colombia.

8. Declaro que soy el único responsable de la conexión a internet y del estado de mi pc, consola y posesión del videojuego que se llegue a requerir, para mi participación en LA ACTIVIDAD.
9. Al participar en cualquier ACTIVIDAD, Caracol se libera de cualquier responsabilidad en relación con mi participación en la misma, incluyendo los daños y perjuicios, lesiones personales o enfermedades resultantes que surjan durante o después de la participación en la ACTIVIDAD.
10. En caso de alguna reclamación de mi participación en cualquier ACTIVIDAD deberé informarlo a CARACOL por medio del email [volktorneos@caracoltv.com.co](mailto:volktorneos@caracoltv.com.co) con el asunto reclamación e incluir: mi nombre y ACTIVIDAD a la que hago referencia.
11. Reconozco que debo grabar cada uno de los juegos durante la ACTIVIDAD a través de las herramientas de su respectiva plataforma (pc o consola).
12. CARACOL se reserva el derecho a modificar, suspender o terminar la ACTIVIDAD o ACTIVIDADES unilateralmente, y cuando sea necesario con la previa autorización de la Secretaría Distrital de Gobierno. Igualmente, CARACOL podrá excluir la participación de determinadas personas, si consideran que estas han incurrido en prácticas desleales o fraudulentas durante o previamente a la realización de la ACTIVIDAD.
13. Que reconozco que en caso de ser ganador de alguna de las ACTIVIDADES, el premio es personal e intransferible, por lo que deberé descargar, diligenciar y enviar el acta de entrega al correo [volktorneos@caracoltv.com.co](mailto:volktorneos@caracoltv.com.co), que se me enviará al correo registrado en el PORTAL y adjuntar los demás documentos que se relacionen en la mecánica de las ACTIVIDADES.
14. Que el débito o costo de transferencia que realice la entidad bancaria será tomado del neto del premio. En ningún caso CARACOL consignará un excedente o asumirá a estos costos de descuento o retención realizado por la entidad bancaria.
15. Que reconozco que los premios serán entregados en los términos establecidos en cada una de las mecánicas de las ACTIVIDADES.
16. En caso de ser el ganador y no cumplir con los términos y condiciones aquí plasmados y los relacionados en cada una de las mecánicas de las ACTIVIDADES; es decir, que no reclame el premio dentro del periodo indicado, no entregue la totalidad de los documentos o no los entregue dentro del término indicado, se otorgará el premio al siguiente participante en posición que cumpla con lo indicado en cada una de las mecánicas de las ACTIVIDADES y así sucesivamente hasta entregar el premio.
17. Reconozco que comprendo y acepto los riesgos relacionados al uso y disfrute del premio, por lo tanto, asumo todos los posibles riesgos derivados del mismo incluyendo pérdidas de bienes, daños y/o lesiones físicas, incluida la muerte.

18. El premio se entregará verificando mis datos registrados, de tal manera que, si hay datos no reales, falsos o imprecisos, no habrá lugar a la entrega del premio y CARACOL se reserva el derecho de iniciar acciones legales.
19. CARACOL no asumirá ningún gasto relacionado con el traslado, estadía y/o manutención en la que tenga que incurrir, relacionados con mi participación en la ACTIVIDAD ni con el reclamo del premio.
20. Así mismo, entiendo y acepto que los premios en ningún caso podrán ser cambiados, alterados o compensados por otros.
21. Autorizo sin límite de medios, tiempo y territorio y de manera gratuita a CARACOL y a terceros autorizados por este, para que de forma directa o por intermedio de terceros, registre y fije en medios sonoros, fotográficos y/o audiovisuales y comunique al público aspectos de mi imagen, como la representación gráfica de mi cara, cuerpo, silueta o cualquier otro tipo de forma o aspecto, que me identifique bajo cualquier medio conocido, así como mi voz, y demás características asociadas a mi imagen.
22. Con la participación de cualquier ACTIVIDAD desisto de cualquier reclamo que pudiera efectuar por la disminución de mis ingresos o cualquier otro daño o perjuicio que pudiera derivar de mi participación en la ACTIVIDAD, tales como, pero son limitarse a: económicos, psicológicos, laborales, sociales, familiares, etc.
23. Reconozco que CARACOL se reserva el derecho de modificar en cualquier momento apartes del presente documento y/o de las mecánicas de cada una de las ACTIVIDADES, con el compromiso de comunicar y publicitar las nuevas bases, fechas y condiciones, con la suficiente antelación y con la autorización previa de la Secretaría Distrital de Gobierno, de tal forma que puedan darse a conocer a los interesados, a través de la página [www.volkgames.com](http://www.volkgames.com) y/o vía correo electrónico, las nuevas condiciones.
24. Si la operación de la ACTIVIDAD se llega a ver afectada por circunstancias que estén fuera del control razonable de CARACOL o que constituyan fuerza mayor, caso fortuito o culpa de terceros, CARACOL podrá cancelar de la ACTIVIDAD, y los Participantes no tendrán derecho a reclamo alguno contra CARACOL.
25. Reconozco que CARACOL no se hace responsable por: (i) las caídas de la página y/o la falla en el suministro del servicio de internet en el PORTAL, o respecto de cualquier aplicativo de su propiedad, quedando exonerada por cualquier tipo de daños y perjuicios causados debido a la no disponibilidad y/o interrupción en el mismo, ocasionados por fallas o no disponibilidad de las redes y operaciones de telecomunicaciones utilizados para soportar el PORTAL y/o el aplicativo, (ii) por los daños y perjuicios causados por virus informáticos, troyanos, código malicioso o cualesquiera otros físicos o lógicos causados a los sistemas de los interesados, (iii) por los daños o perjuicios

ocasionados por suplantaciones de personalidad, fraudes o cualquier utilización indebida del PORTAL, (iv) la información suministrada por mi participación, (v) errores mecanográficos y/o tipográficos que aparezcan en el contenido del PORTAL, o aquellos en que puedan incurrir los usuarios en el manejo de comandos al momento de participar en los juegos y concursos del PORTAL y/o aplicativos, (vi) CARACOL no acepta responsabilidad por inscripciones tardías, perdidas, incompletas, incorrectas, , demoradas, ilegibles, mal dirigidas o información provista por un Participante ya sea debido a un error, omisión, alteración, intervención, borrado, hurto, destrucción, transmisión interrumpida, error de comunicación, ataque de virus, invasión de data no autorizada, corrupción de data, falla de software o hardware o cualquier otra causa.

- 26.** Mantendré indemne a CARACOL, a sus directores, vendedores, subordinados, empleados, colaboradores, sociedades filiales y subordinadas, entre otros, de cualquier responsabilidad, reclamación, perjuicios, pérdida, pleito, acción legal, embargo, pago, sanción, multa, gasto (incluyendo pero sin limitarse los honorarios de abogados y demás costas legales), cualquiera que sea su naturaleza, su origen, su forma, y oportunidad que se deriven de: i) cualquier acción u omisión de mi parte; ii) de mi participación en la ACTIVIDAD, iii) de mi traslado a algún lugar con el fin de participar en la ACTIVIDAD o para recoger el premio.
- 27.** No podré tener un comportamiento tóxico en la ACTIVIDAD, entendiéndolo como acoso o conductas irrespetuosas, uso de lenguaje abusivo y ofensivo, abandono de juegos, sabotaje de juegos, confabulación, arreglo de partidos, correo basura, ingeniería social, estafa o cualquier actividad similar.
- 28.** Me obligo a guardar la más estricta confidencialidad sobre información reservada y privada de CARACOL a la que tenga acceso como consecuencia de mi participación en la ACTIVIDAD.
- 29.** Transfiero plenamente, de manera total, gratuita, y sin limitación alguna, y en todos los países del mundo, en todos los medios y por el término que las leyes confieren protección todos los derechos patrimoniales a CARACOL sobre todo el material resultante de la ejecución de la ACTIVIDAD, incluyendo, pero sin limitarse a invenciones, obras literarias y artísticas, así como símbolos, nombres e imágenes. En consecuencia, son cedidos todos y cada uno de mis derechos patrimoniales de autor de todo el material resultante, incluyendo pero sin limitarse a (i) su uso a través de cualquier medio físico o tradicional, electrónico, digital, óptico o similar, o en general a través de cualquier soporte, o medio conocido; (ii) su reproducción en todas sus modalidades; (iii) su promoción y/o publicitación por cualquier medio de comunicación masiva; (iv) su transformación, adaptación, mejora, arreglo o cualquier otra modificación, (v) su comunicación pública, incluyendo la modalidad de puesta a disposición, y (vi) su distribución y, en general, cualquier tipo de explotación que del material resultante se pueda realizar por cualquier medio conocido, importación, alquiler, arrendamiento, y préstamo público entre otros, incluyendo la autorización de uso a terceros.
- 30.** Reconozco que CARACOL podrá grabar, transmitir, transformar, comunicar al público, distribuir, reproducir, editar, emitir en vivo o en diferido con sus propios equipos o de terceros, a discreción

de CARACOL, el material resultante de la ACTIVIDAD. Así mismo, el material resultante quedará en cabeza de CARACOL, el cual podrá usarse tanto por CARACOL como terceros autorizados por CARACOL sin limitación o restricción alguna de tiempo, territorio y medios.

- 31.** Reconozco que todas las marcas, nombres comerciales, lemas comerciales, software, diseños y patentes que represente o utilice CARACOL, así como la información entregada para el cumplimiento del objeto de la ACTIVIDAD y que pueda llegar a conocer por virtud de la ACTIVIDAD, son propiedad exclusiva de CARACOL, en consecuencia, declaro que conozco que no tengo derecho alguno sobre éstos y no podré utilizarlos en ningún momento. El presente documento no otorga derecho de licencia de uso a mi favor, sobre los elementos que son propiedad de CARACOL protegidos por el derecho de propiedad intelectual.
- 32.** Reconozco que las marcas, nombres comerciales, software, diseños y patentes de propiedad de CARACOL o de sus empresas y sociedades relacionadas, son activos altamente valiosos para CARACOL, razón por la cual me obligo y comprometo a respetarlas y protegerlas, absteniéndome de ejecutar cualquier acto que pudiera desacreditar o perjudicarlos. De igual forma, entiendo que dicha restricción se hace extensiva a todas las marcas de propiedad y/o administradas por las compañías que licencian los videojuegos para las ACTIVIDADES.
- 33.** Mi participación en las ACTIVIDADES no me genera ningún vínculo laboral con CARACOL, así como tampoco habrá lugar a indemnizaciones por un eventual despido de trabajo o expulsión o suspensión de mis estudios, etc., por mi participación en las ACTIVIDADES.
- 34.** Con mi registro, y/o participación, acepto todas las condiciones de uso establecidas a través de las mecánicas o reglas de la ACTIVIDAD. Para todos los efectos legales se aplicará la teoría del equivalente funcional establecida para los documentos electrónicos, en las normas vigentes y aplicables sobre el particular, en especial la Ley 527 de 1999, el Decreto 1747 de 2000, la resolución 26930 de 2000, reemplazada por la circular única de la Superintendencia de Industria y Comercio; y se aplicarán los principios de la teoría del consentimiento vía click o doble click, y de los contratos clic - wrap.